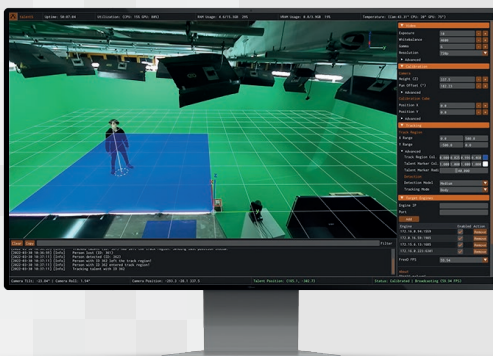




talentS

Redefine
Visual Fidelity
in Virtual Studios

AI を利用した、マーカーレス 3D 人物トラッキングシステム



専用のスーツ・衣装不要、 マーカー不要

人物の位置を特定するために、トラッキングスーツやビーコンなどを装着してもらう必要はありません。システムが範囲内の人物を自動認識します。

powered by



放送に最適化

ライブプロダクションのエキスパートによって設計された talentS は、**24 時間休むことなく動作**します。3D エリアを再定義したり、都度設定する必要はありません。talentS 本体を移動するとき以外は、触る必要すらありません。

トラッキングデータは業界標準の **FreeD** プロトコルで送られ、Reality エコシステムはもちろん、FreeD を認識する任意のプラットフォームと統合できます。放送局またはプロダクションでの必要に応じて、24 ~ 59.94 のフレームレートでデータを転送できます。



AI と機械学習のパワー

最先端の AI アルゴリズムと NVIDIA GPU の Tensor コアが、人物の 3D 位置をきわめて高精度で画像から抽出します。トラッキングデータは **Reality Engine** に転送され、**3D 空間内で人物の反射、屈折、バーチャルの影**などが高い精度で作成されます。この革新的な人物トラッキングシステムは、バーチャル空間の自由度を新たなレベルに引き上げます。

どこにでも取り付け可能

talentS は**軽量**で、トラスや三脚に取り付けられます。

取り付けキットと、安全に取り付けるためのセーフティケーブルが同梱されています。

セットアップも キャリブレーションも簡単

talentS は、必要な校正とインストールも済んだ状態で出荷されます。好きな場所に設置し、ケーブルをつないで電源を入れるだけ。すると、その場所から talentS が認識するエリアのトラッキングが自動的に開始されます。必要な操作は、3D カメラの高さを測り、talentS の座標をスタジオに合わせるだけです。

これだけで、使い始められます。

将来も 使い続けられる製品

talentS は **Zero Density** の新ブランド「TRAXIS」の最初の製品で、トラッキングの課題を解決する製品群です。AI のパワーを活用し、GPU テクノロジーの進歩を取り込んだ talentS システムは、Zero Density にとって、ライブ・インタラクティブ映像制作の**革新と未来の中核**となる製品です。



光学フィルター

誤検出につながる反射を除去するには、専用の光学フィルターが付属しています。必要なときに、talentS のカメラに簡単に取り付けられます。

NABSHOW
of the **PRODUCT**
the **YEAR 2022**
WINNER